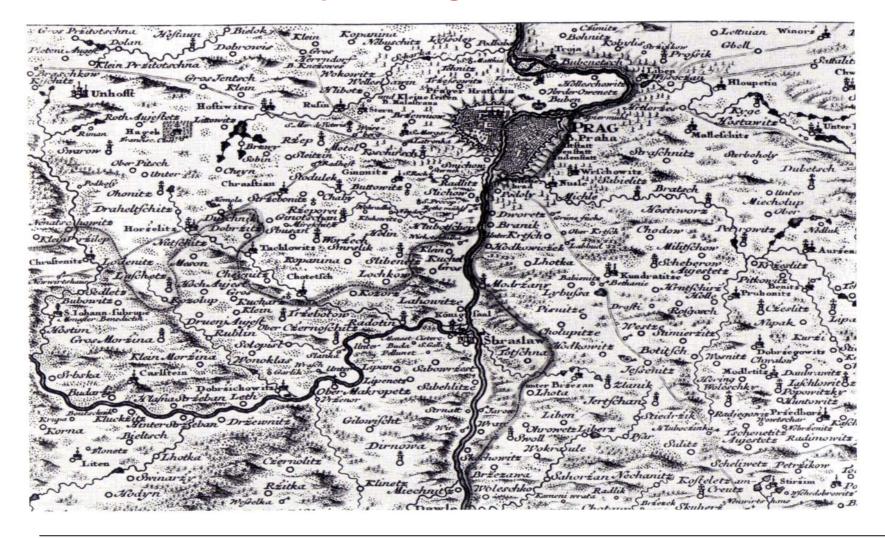
# Data processing and visualisation From draft and listings to map issues

**BEV - Federal Office of Metrology and Surveying** 





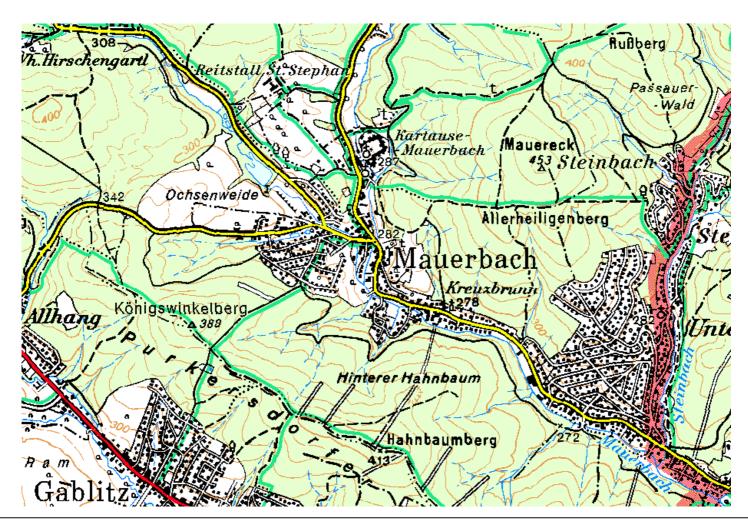




### The era of analog processing:

- Names (settlements, regions, mountains, water bodies) have been the most important identification means in the early days
- Geographic Names were integrated part of the cartographic representation and hydrograph
- Topographic information was hidden (and often lost) behind names
- Changing names placement ment cartographic reconstruction of all concerned foils (colours)
- Geo-referencing only by graphical means possible (geographical positioning, names indices and search grids)
- Costumised balance between density of names, representation and thematic objects made different maps not interoperable





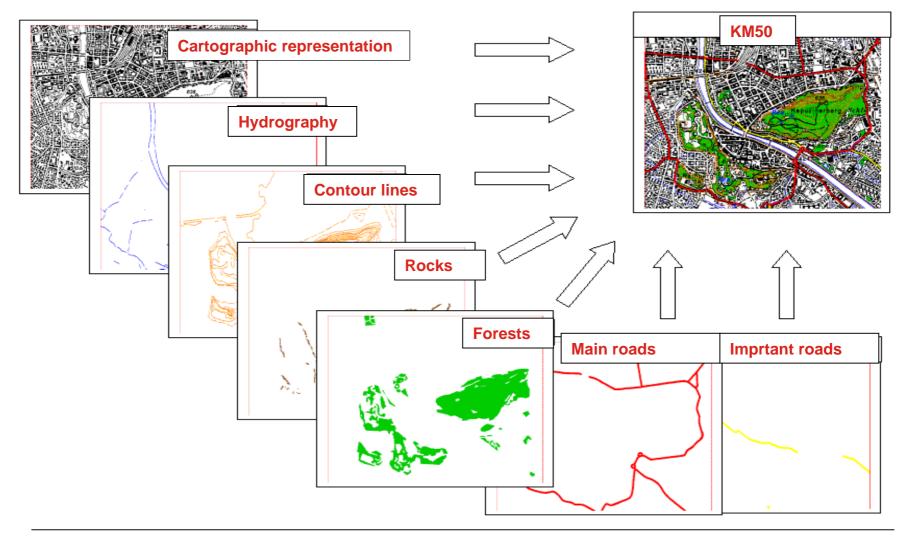


### The era of digital processing:

- Scanning of foils into raster data as a first step "to freeze" the graphic quality and accelerate reproduction
- Disatvantages of the analogous era concerning names were continued this way
- Geo-referencing of names by position coordinates as a further step
- Separating names from cartographic representation layer and filling the white spots (masking boxes) in all concerned layers
- Combination of cartographic layers with names for publishing



### Data processing and visualisation – KM50 layer structure





### Data processing and visualisation – KM50 layer structure

а	Boundaries of capitals of Federal State (boundary band)
b	National boundary (boundary band)
d	Hill-shading - complementary mask
f	Rocks, boulders
g	Hydrography (lines)
h	Contour lines
ı	Federal boundaries (boundary band)
m	Marked footpaths (thematic layer)
n	National park boundary (boundary band)
О	Orange filling (main roads)
р	Boundaries of military training area (boundary band)
q	Boundaries of National park (boundary line)
r	Red fillings (highways and motorways)
s	Cartographic representation
t	Hydrography (fillings)
V	Boundaries of military training area (boundary line)
w	Forests
у	Yellow fillings (important roads)

Toponymy Course 2006



BEV produces digital maps entirely with computer support. The cartographic stock is available in form of

- Cartographic model 1:50 000 (KM50-R) raster data
- Cartographic model 1:200 000 (KM200-R) raster data
- Cartographic model 1:500 000 (KM500-R) raster data

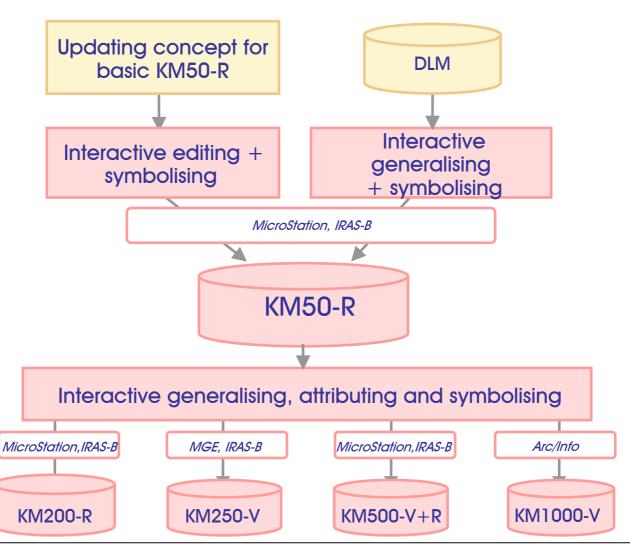
#### And new in 2006

 Cartographic model 1:500 000 (KM500-V) vector data

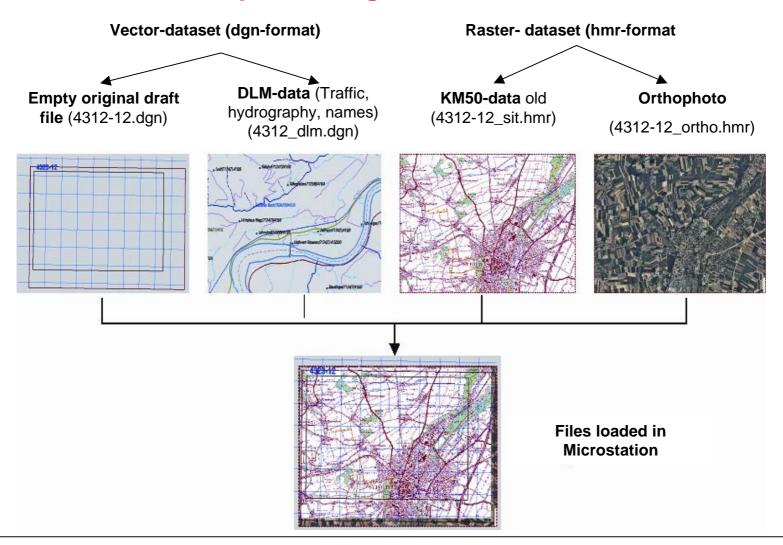
- Another two data stocks are also managed:
- Cartographic model 1:250 000
   (KM250-V) vector data, basis for military map of Austria 1:250 000, also Austrias contribution to worldwide dataset VMap Level 1
- Cartographic model 1:1 000 000 (KM1000-V) vector data, Austria's share in the pan-European dataset EuroglobalMap



#### Data processing and visualisation - workflow





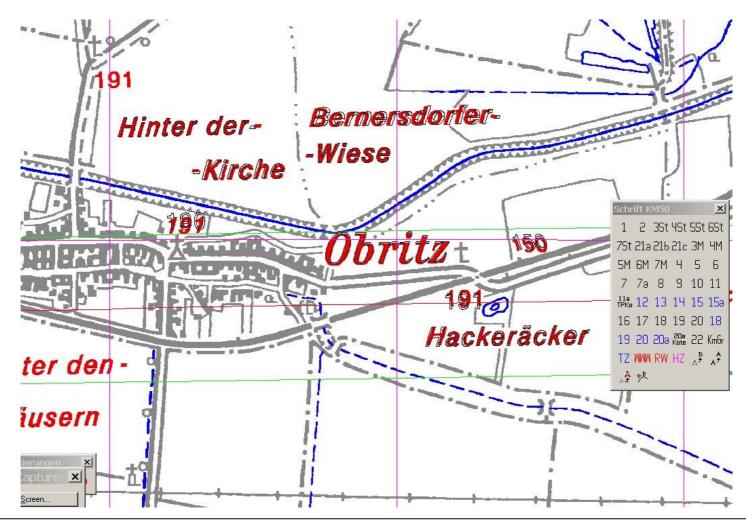




### Interactive editing

- The update information is already generalised in form of an updating concept
- These drafts are the result of the topographic fieldwork
- The data are entered interactively with raster editor IRAS/B into the individual raster layers of the map sheet
- All names of the map sheet are extracted and entered in a work file
- the "white spots" in the respective layers are reconstructed
- Changes and new names are positioned due to draft and scalebased rules





#### **BEV - Federal Office of Metrology and Surveying**



32

### Data processing and visualisation

1	STÄDTE	Städte mit mehr als 100 000 Einwohnern
2	STÄDTE	Städte mit 50 000 bis 100 000 Einwohnern
3St	STÄDTE	Städte mit 10 000 bis 50 000 Einwohnern
4St	STÄDTE	Städte mit 2 000 bis 10 000 Einwohnern
5St	STÄDTE	Städte mit weniger als 2 000 Einwohnern
3M	Märkte	Märkte bzw. Hauptorte der Marktgemeinden mit mehr als 10 000 Einwohnern
4M	Märkte	Märkte bzw. Hauptorte der Marktgemeinden mit 2 000 bis 10 000 Einwohnern
5M	Märkte	Märkte bzw. Hauptorte der Marktgemeinden mit weniger als 2 000 Einwohnern
4	Dörfer	Dörfer mit mehr als 2 000 Einwohnern
5	Dörfer	Dörfer mit 300 bis 2 000 Einwohnern
6	Dörfer	Dörfer, Siedlungen, Rotten, Weiler und zerstreute Häuse mit weniger als 300 Einwohnern und mind. 4 Häusern
7	Einzelgebäude, Gehöfte	Einzelgebäude, Gehöfte und Weiler (max. 9 Häuser) Abkürzungen bei Signaturen; Objektbeschreibungen

8	GEBIETE	Gebiete über 10 km Länge					
9	GEBIETE	Gebiete von 5 bis 10 km Länge					
10	Gebiete, Kulturen	Gebiete von 2 bis 5 km länge Kulturen über 2 km länge					
11	Gebiete, Kulturen	Gebiete und Kulturen unter 2 km Länge					
12	FLÜSSE	Flüsse über 300 km Länge* Seen über 10 km Länge	is zum				
13	Flüsse	Flüsse von 50 bis 300 km Länge* Seen von 4 bis 10 km Länge	vom Ursprung bis zum Schriftplatz				
14	Flüsse, Bäche	Flüsse und Bäche von 10 bis 50 km Länge* Seen von 2 bis 4 km Länge	* vom l				
15	Kleine Bäche, Seen	Kleine Bäche; Seen und Teiche unter 2 km L Abkürzungen bei Signaturen; Objektbeschrei					
16	Gebirge	Gebirge und Täler über 30 km Länge					
17	Gebirge	Gebirge unter 30 km Länge Täler von 15 bis 30 km Länge					
18	Berge Gletscher	Berge, Pässe; Täler von 7 bis 15 km Länge Gletscher über 6 km Länge					
19	Berge Gletscher	Berge, Pässe; Täler und Gräben von 2 bis 7 Gletscher von 2 bis 6 km Länge	km Länge				
20	Bergteile, Kuppen Gletscher	Bergteile, Kuppen, Pässe von lokaler Bedeutung; Täler, Gräben und Gletscher unter 2 km Länge					

Namen Sonstine geographische Namen

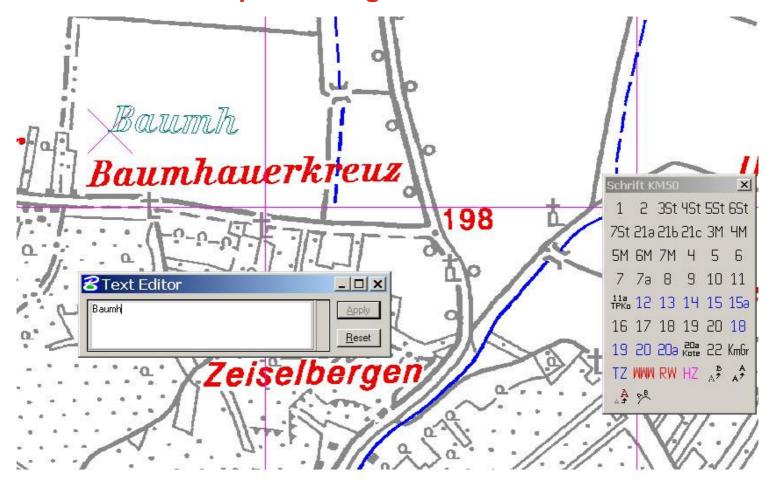
Toponymy Course 2006 Fuhrmann Michael Page 13



Names positioning is managed by the following steps:

- Define the exact names position bei cursor cross
- Type in correct spelling into text-editor
- Select the correct font and size out of screen menue by code
- Set spacing and angling and/or base curve by defining further positioning







#### Generalisation of the successive scales:

- KM200-R, KM250-V, (KM500-R), KM500-V
- Interactive generalisation of the updating results of the KM50-R
- Names are selected and classified corresponding to the respective scale rules
- In the vector data stocks corresponding attributes are also added

#### **BEV - Federal Office of Metrology and Surveying**



### Data processing and visualisation – official gazeteers

SEITE 197	S ÖSTERREICHISCHER FLUSSGEBIETE: 7							OKZ ObKZ		ZB, Z	Gebäude insges.	Wohnun- gen	Gem.mit Haupt-	Haus- halte	Wohn- bevölk.	Ar- beits-	L + Betr
DRAUGEBIET									75676		mogoo.	gen	wohnsitz	Hano	DOVOIN.	stätt.	stät
NR. DER ORDNUNG 2 3 4 5 6 7		CHE (ki		5	4			Häs 708	elgehr 13								
	Feistritz bis Krumbach					62,8	37 .	Ger	chtsbezirk: Reutte								
к	RUMBACH								he: 5062.60ha								
220 316 22 1 0 0 K	rumbach			4.38					stralgemeinden: Häselgehr 5062.60ha								
bi	is zum Kreuzbach (188,205) Krumbach bis zum Kreuzbach		_		4.38				deitzahlen: emeindeamt: 6651								
	REUZBACH				.,				err. Karte: 114,144								
								Höh	enklasse: 8								
	m Oberlauf Krennbach genannt) bis zum Assankerbach		8,14				•			000	210	224	165	202	670	29	-
	188,205) ssankerbach r		2,12					16924	Grießau	000	31	43	27	41	116	1	
	205) (reuzbach		0.83					2	Grießau R/4 1021	000	31	43	27	41	116	1	
V	om Assankerbach bis zum Glitzbach (188,205)	_		44.00	_				(Lorenzhütte Jhtt, Pestkapelle Ki)								
	Kreuzbach bis zum Glitzbach			11,09													
G	SLITZBACH								Alpen: Grießbachalpe								
220 316 22 2 4 1 G	Sitzbach is zum Bodenbach	4,40						4	Grieisbachaipe								
220 316 22 2 4 2 B	odenbach r. 188)	3,08						16925	Häselgehr	000	179	181	138	161	554	28	
220 316 22 2 4 3 G	Blitzbach	1,28						2	Gutschau R/3	000	11	8	88	8	31	2	
	om Bodenbach bis zur Mündung in den Kreuzbach 188,205)							9	Häselgehr D/2 1006 (47.1824, 10.2901)	000	160	164	125	146	502	26	
	GLITZBACH		8,76						(Alach E, Häternach R,								
	Kreuzbach einschließlich Glitzbach			19,85				8	Luxnach R, Rauchwand E) Schönau W/3	000	0	9	-	7	04		
220 316 22 2 5 0 K			3,16					0	(Ort E)	000	8	9	5	1	21	-	
	om Glitzbach bis zum Mühlbach Mühlbach I.		2,68						(3112)		· · ·						
(1 220 316 22 2 7 0 K	188,205) (reuzbach		2,24					45	Alpen:								
	om Mühlbach bis zur Mündung in den Krumbach 188,205)		-					15 16	Haglertalalphütte Hansenstadelhütte								
,,	KREUZBACH			27,93				17	Hochwaldhütte								
	Krumbach einschließlich Kreuzbach				32,31	1 .											
220 316 22 3 0 0 K				2,16				40	Sonst. Siedlungsnamen:								
	om Kreuzbach bis zum Bach vom Dreieckkogel (205) lach vom Dreieckkogel r.			3,27				12 13	Jöchleshütte Jhtt Nockhütte Jhtt								
(2	205) rumbach			0,22				14	Schwabenhütte Jhtt								
V	om Bach vom Dreieckkogel bis zum Blasibach (205) lasibach r.			1,66													
(2	205)								Zählsprengelübersicht:	000	240	224	105	202	670	20	
220 316 22 7 0 0 K	om Blasibach bis zum Waldjoiselbach (205,206)			1,79		•	•		Häselgehr	000	210	224	165	202	670	29	
	FÜRTRAG			9,55	32,31	1 62,8	37 .										



1St	Font 54  MS-Fontnr.=c7020083_s Century Schoolbook Roman  Height:700, Width:710 Interchar Spacing:15 VERSALIEN	STADT mit mehr als 100 000 Einwohner
2St	Height:540, Width:550 Interchar Spacing:15 VERSALIEN	STADT mit 50 000 bis 100 000 Einwohner
3St	Height:450, Width:460 Interchar Spacing:15 VERSALIEN	STADT mit 10 000 bis 50 000 Einwohner
4St	Height:390, Width:400 Interchar Spacing:15 VERSALIEN	STADT mit 2 000 bis 10 000 Einwohner
5St	Height:340, Width:350 Interchar Spacing:15 VERSALIEN	STADT mit weniger als 2 000 Einwohner
5b	Height:260, Width:260 Interchar Spacing:15 VERSALIEN siehe Nebenspalte	STADTTEILE, (KLAMMERNAMEN) u. Beifügungen



# Data processing and visualisation – KM250-V

	Level	Color	Font	Height	Width	Тур	Object	Object
ABC	1	0	38 / VERS. 3.0	750	725	Text	Siedlung > 100 000 Einwohner	settlement > 100 000 inhabitants
ABC	2	0	38 / VERS. 2.6	650	625	Text	Ortsteile, Klammernamen, Beifügungen	districts, names in brackets, additions
88C	3	0	38 / VERS. 3.0	750	725	Text	Deutsche Namen	names in German
HBC	4	0	38 / VERS. 2.4	600	575	Text	Siedlung 25 000 - 100 000 Einwohner	settlement 25 000 - 100 000 inhabitants
ABC	5	0	38 / VERS. 1.8	450	425	Text	Ortsteile, Klammernamen, Beifügungen	districts, names in brackets, additions
ABC	6	0	38 / VERS. 2.4	600	575	Text	Deutsche Namen	names in German
ABC	7	0	38 / 2.0	500	475	Text	Siedlung 5 000 - 25 000 Einwohner	settlement 5 000 - 25 000 inhabitants
ABC	8	0	38 / 1.6	400	375	Text	Ortsteile, Klammernamen, Beifügungen	districts, names in brackets, additions
ABC	9	0	38 / 2.0	500	475	Text	Deutsche Namen	names in German
ABC	10	0	38 / 1.6	400	375	Text	Siedlung 2 000 - 5 000 Einwohner	settlement 2 000 - 5 000 inhabitants
ABC	11	0	38 / 1.35	325	300	Text	Ortsteile, Klammernamen, Beifügungen	districts, names in brackets, additions
ABC	12	0	57 / 1.5	375	400	Text	Siedlung < 2000 Einwohner	settlement < 2 000 inhabitants
ABC	12	0	57 / 1.5	375	400	Text	Schutzhütten	names of refuges
ABC	13	0	57 / 1.35	325	350	Text	Ortsteile, Klammernamen, Beifügungen	districts, names in brackets, additions
ABC								
HBC	- 10	0	51 / VERS. 3.2	800	800	Text	Gebiete > 50 km	name of area > 50 km
7,575	17	0	51 / VERS. 2.8	700	700	Text	Gebiete 10 - 50 km	name of area 10 - 50 km
ABC.	18	0	51 / VERS. 2.2	550	550	Text	Gebiete < 10 km	name of area < 10 km
ABC	19	23	56 / VERS. 2.2	550	550	Text	Flüsse > 300 km, Seen > 10 km	river > 300 km, Jake > 10 km
HBC	20	23	56 / 1.9	475	475	Text	Flüsse 50 - 300 km, Seen 4 - 10 km	river 50 - 300 km, lake 4 - 10 km

#### **BEV - Federal Office of Metrology and Surveying**



# Data processing and visualisation – KM500-V

1	9	S1	Schrift für Städte über 100 000 Ew. Schrifthöhe: 2,4mm	Font=46
2	9	S2	Schrift für Städte von 25 000 - 100 000 Ew. Schrifthöhe: 2,1mm	Font=46
3	9	S,M3	Schrift für Städte und Märkte von 10 000 - 25 000 Ew. Schrifthöhe: 1,7mm	Font=46
4	9	S,M4	Schrift für Städte und Märkte von 2 000 - 10 000 Ew. Schrifthöhe: 1,5mm	Font=46
5	9	S,M5	Schrift für Städte und Märkte bis 2 000 Ew. Schrifthöhe: 1,3mm	Font=46
6	9	S,M6	Beifügung für Städte und Märkte bis 2 000 Ew. Schrifthöhe: 1,1mm	Font=46
8	9	D4	Schrift für Dörfer bis 10 000 Ew. Schrifthöhe: 1,5mm	Font=46
9	9	D5	Schrift für Dörfer bis 2 000 Ew. Schrifthöhe: 1,3mm	Font=46
10	9	D6	Beifügung für Dörfer bis 2 000 Ew. Schrifthöhe: 1,1mm	Font=46
19	9	G1	Schrift für Gebiete über 50 Km Längenausdehnung (Richtwert) Schrifthöhe: 2,0mm	Font=55
20	9	G2	Schrift für Gebiete unter 50 Km Längenausdehnung (Richtwert) Schrifthöhe: 1,5mm	Font=55
21	9	G3	Schrift für Gebiete unter 50 Km Längenausdehnung (Richtwert) Schrifthöhe: 1,3mm	Font=55
38	104	G1	Gewässerschrift Schrifthöhe: 1,9mm	Font=46
39	104	G2	Gewässerschrift Schrifthöhe: 1,5mm	Font=46
40	104	G3	Gewässerschrift Schrifthöhe: 1,2mm	Font=46
45	9	Geb1	Schrift für Gebirge und Täler Schrifthöhe: 2,7mm	Font=54
46	9	Geb2	Schrift für Gebirge und Täler Schrifthöhe: 2,1mm	Font=54
47	9	B1	grosse Bergschrift, Schrift für Gebirge und Täler Schrifthöhe: 1,7mm	Font=54
48	9	B2	mittlere Bergschrift, Schrift für Gebirge und Täler Schrifthöhe: 1,4mm	Font=54
49	9	B3	kleine Bergschrift, Schrift für Gebirge und Täler Schrifthöhe: 1,2mm	Font=54
50	9	Kote	Höhenangabe	Font=46

Toponymy Course 2006

Fuhrmann Michael



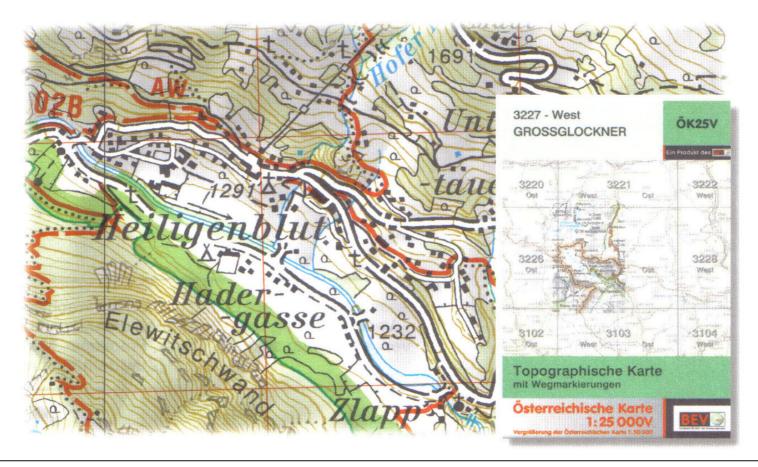
# Data processing and visualisation – products by BEV

#### Visualisation

- Topographic maps (OEK25V, OEK50, OEK200, OEK500) see stocklist
- Thematic maps (e.g. 1:500 000 political administration)
- Customised plots on paper and film
- Folders, stocklist and giveaways for PR and advertising
- Publications
- AMap online
- AustrianMap fly on DVD (3D)

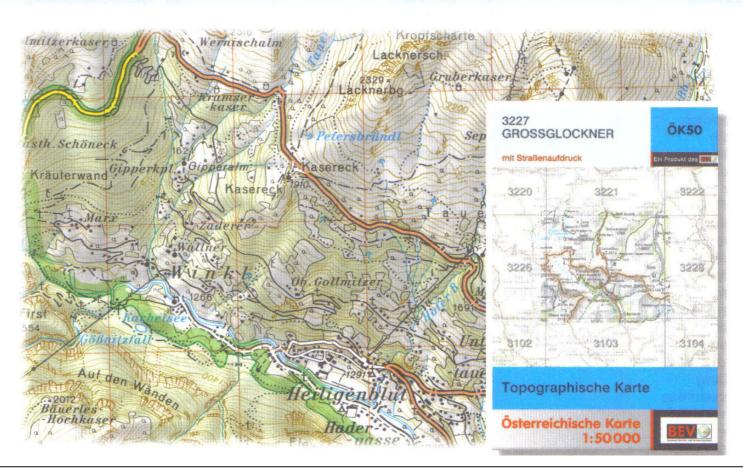


### Österreichische Karte 1:25000 V-UTM





# Österreichische Karte 1:50000-UTM



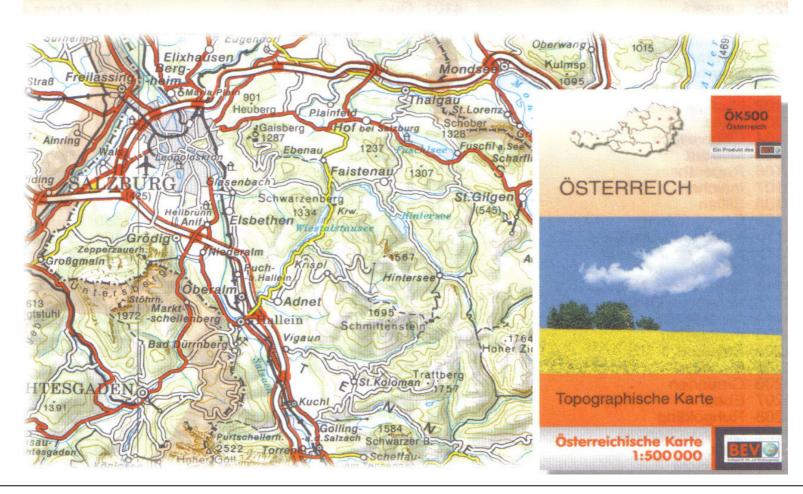


### Österreichische Karte 1:200000-BLK



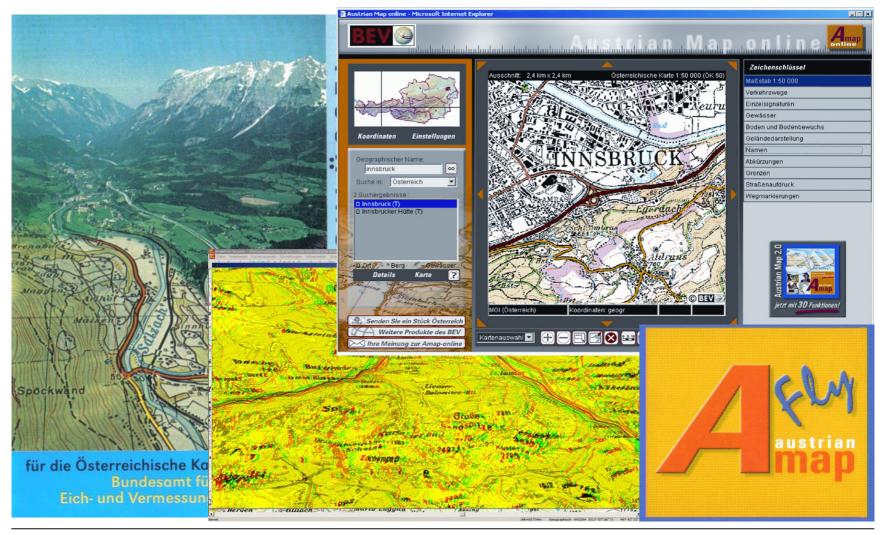


# Österreichische Karte 1:500000



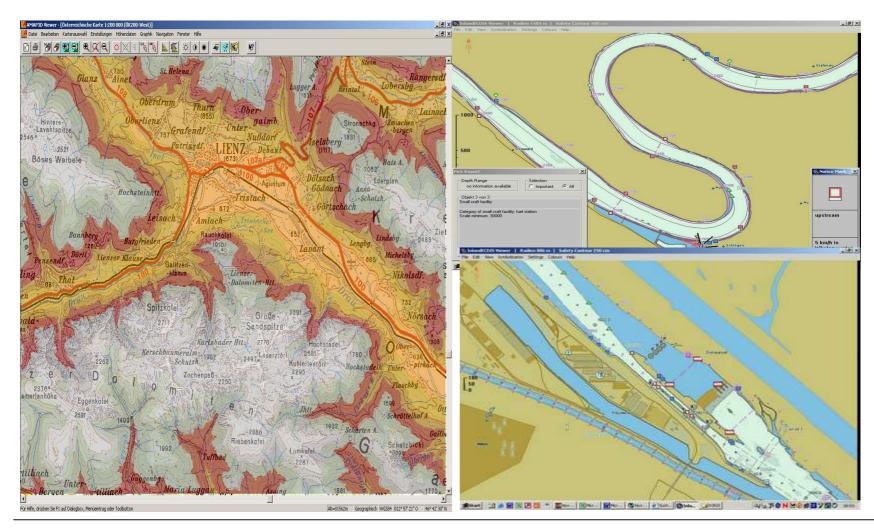


# Data processing and visualisation – products by BEV





### Data processing and visualisation – derived media products





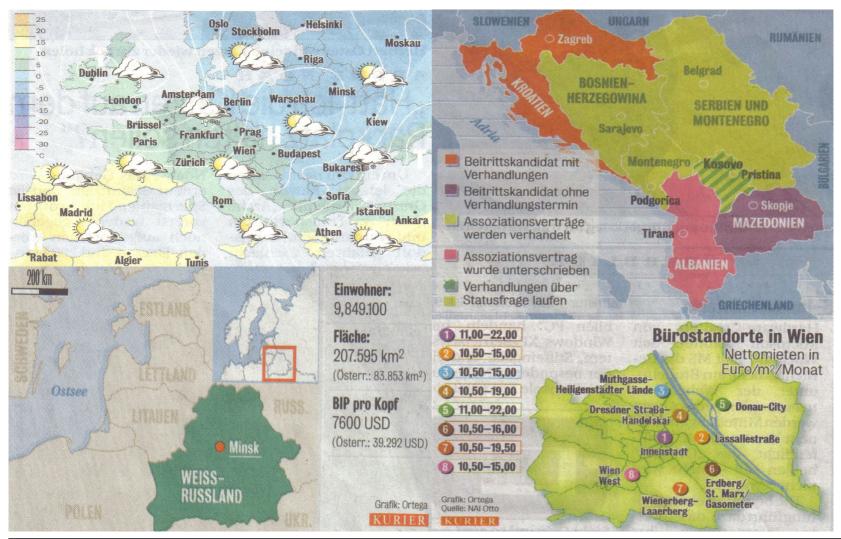
#### Modern media utilize

- Thematic cartography based on national and international basic data
- Geographic names as a prior means of identification and localisation

#### For

- Presentation of political scenarios
- Economical issues
- Statistical information
- Wheater forecasts
- Touristic information
- Traffic information a.s.o.







Telecommunication (focus on names/maps)

- Internet Geographic names as search criteria
- Internet web-maps
- TV media
- GPS-based navigation
- Location Based Services
- Monitoring services (traffic, environment, metereology)
- Web portal navigation
- Dynamic presentations (3D, virtual flights, virtual city tours names!)
- Simulation of future proceedings or potentials
- Animation (video clips)
- Real dynamic (quasi continous) zooming
- .....











### **Data processing and visualisation - Outlook**

#### Demands and challenges

#### Internal:

- Growing influence from Marketing and customer relations
- Need for harmonisation in optical approach, not only corporate design
- New design of data processing and workflow
- Improvement in effectivity, efficiency and awareness of costs
- Interdisciplinarity
- Increasing activities vs. minimising staff

#### External:

- Changing user groups
- Shorter updating intervals ("just in time & online")
- Pan-European and International projects



# Thank you!